

# Produktion2030 Workshop: 3D-Silver

<u>Intro</u>	09:00 – 09:15 09:15 – 09:30	Introduktion – <i>Elin Hultman (Skill)</i> Om Produktion2030s Teknik Workshops – <i>Roger Lundin (Swerea)</i>
<u>Teori</u>	09:30 – 10:15	3D-SILVER projektpresentation
<u>Praktik</u>	10:15 – 10:45 10:45 – 11:15 11:15 – 12:00	Att skapa hybridmodeller (CAD och punktmoln) Kaffe och livedemonstrationer av Virtual Reality & 3D-scanning Virtuell planering av fabrikslayout i grupp
<u>Lunch</u>	12:00 – 13:00	Lunch på Torn1
<u>Övning</u>	13:00 – 13:30 13:30 – 14:30	Post-it's/Runt bordet – behovs- och problemformulering Planering i företagsgrupperna – att jobba med det som presenterats? Hinder och möjligheter?
<u>Avslut</u>	14:30 – 14:45 14:45 – 15:00	Sammanfattning – nästa steg digitalisering Utvärdering av dagen – <i>Roger Lundin (Swerea)</i>

Kontaktuppgifter:

Chalmers: [Erik.Lindskog@chalmers.se](mailto:Erik.Lindskog@chalmers.se); [Jonatan.Berqlund@chalmers.se](mailto:Jonatan.Berqlund@chalmers.se)Swerea: [Roger.Lundin@swerea.se](mailto:Roger.Lundin@swerea.se)Skill: [Elin.Hultman@skill.se](mailto:Elin.Hultman@skill.se)